#include<stdio.h>  
#include<stdlib.h>

// criar\_arquivo(aluno)

typedef struct A

{  
    str nome;

    char ra[9];   
} Aluno;

Aluno Jose, Maria;

// escreve\_arquivo(aluno, 1, ‘José’)

Jose.nome = “Jose”;

Jose.ra = 123456789;

// escreve\_arquivo(aluno, 2, ‘Maria’)

Maria.nome = “Maria”;

Maria.ra = 234567891;

// abre\_arquivo(aluno)

printf("\nAluno: %d", Jose);

printf("\nAluno: %d", Maria);

// A = ler\_arquivo(aluno, 1, ‘José’)

float A[2][2];

A[0][0] = Jose.nome;

A[0][1] = Jose.ra;

A[1][0] = Maria.nome;

A[1][1] = Maria.ra;

fecha\_arquivo(aluno, 1, ‘José’)

Exercício

Defina:

a)Banco de dados

É uma coleção de informações que podem estar relacionados ou não umas com as outras arquivadas em tabelas interdependentes, normalmente armazenadas eletronicamente em um sistema de computador.

b)SGBD

É o sistema de gerenciamento de banco de dados. Ele serve para gerenciar a entrada, leitura, alteração e exclusão de informações, bem como organizá-las.

c)Catálogo de banco de dados

É o conjunto de meta-dados que compõem o SGBD (o sistema de gerenciamento), por exemplo, restrições, definição e a estrutura do banco de dados.

d)Independência entre dados e programas.

Permite que a aplicação só use os dados quando necessário, ficando o código da aplicação independente do banco de dados.

e)DBA

f)Usuário final leigog)Transaçãoh)Gerenciamento de recuperaçãoi)Gerenciamento de concorrênciaj)Linguagem DDL.